

Modulbeschreibung 31-MM35-WiMa Behavioral Economics

Fakultät für Wirtschaftswissenschaften

Version vom 02.07.2026

Dieses Modulhandbuch gibt den derzeitigen Stand wieder und kann Änderungen unterliegen. Aktuelle Informationen und den jeweils letzten Stand dieses Dokuments finden Sie im Internet über die Seite

<https://ekvv.uni-bielefeld.de/sinfo/publ/modul/187097756>

Die jeweils aktuellen und gültigen Regelungen im Modulhandbuch sind verbindlich und konkretisieren die im Verkündungsblatt der Universität Bielefeld veröffentlichten Fächerspezifischen Bestimmungen.

31-MM35-WiMa Behavioral Economics

Fakultät

Fakultät für Wirtschaftswissenschaften

Modulverantwortliche*r

Prof. Dr. Yves Breitmoser

Turnus (Beginn)

Jedes Semester

Leistungspunkte

12 Leistungspunkte

Kompetenzen

Die Studierenden werden im Rahmen der Veranstaltungen mit aktuellen Ergebnissen und Modellen der Verhaltensökonomik vertraut gemacht. Dies versetzt sie in die Lage, Entscheidungsfelder, in denen Abweichungen von Einkommensmaximierung und rationalen Erwartungen beobachtet werden, zu identifizieren, in kompetenter Weise zu analysieren, zu modellieren und, hierauf aufbauend, Ansätze für die Gestaltung angepasster Institutionen und Mechanismen zu entwickeln. Des Weiteren lernen die Studierenden die experimentelle Wirtschaftsforschung, die axiomatische Verhaltensmodellierung und die ökonometrische Analyse als wesentliche Bausteine der Verhaltensökonomik kennen, auf denen aufbauend die moderne Forschung verhaltensökonomische Einsichten gewinnt.

Lehrinhalte

Verhaltensorientierte Entscheidungstheorie: Themen dieser Veranstaltung sind die Grundlagen der psychologischen und ökonomischen Verhaltensforschung sowie deren Anwendung in der datenbasierten Verhaltensanalyse. Diese Grundlagen betreffen insbesondere Einsichten in beobachtete Abweichungen von der Nutzenmaximierung wenn Entscheidungsträger isoliert agieren, u.a. aufgrund von Wahrscheinlichkeitsgewichtung, stochastischen Fehlern, systematischen Fehlern und kognitiven Verzerrungen. Dabei geht es um die experimentellen Beobachtungen zu Abweichungen von Nutzenmaximierung, daraus abgeleitete Vorschläge zur Modellierung, und verhaltensökonomische Untersuchungen zur Zuverlässigkeit der vorgeschlagenen Modelle.

Verhaltensorientierte Spieltheorie: Themen dieser Veranstaltungen sind die Abweichungen von Gleichgewichtsvorhersagen in Interaktionen mehrere Agenten, v.a. aufgrund von nicht-rationalen Erwartungen bzgl. der Aktionen anderer, verzerrter Informationsverarbeitung nach Aktionen anderer und Fehlkalkulationen in langfristigen Interaktionen.

Spezialgebiete Behavioral Economics: In diesen Veranstaltungen werden spezielle Themengebiete wie zum Beispiel soziale Präferenzen, Verhalten bei unvollständiger Information, Behavioral Finance, oder experimentelle Wirtschaftsforschung genauer betrachtet.

Empfohlene Vorkenntnisse

Hilfreich sind Kenntnisse in Mikroökonomie und Statistik, sowie grundlegende Kenntnisse der Spieltheorie.

Notwendige Voraussetzungen

–

Erläuterung zu den Modulelementen

Hinweise zur Veranstaltungswahl:

Es sind drei Vorlesungen zu verschiedenen Themengebieten zu belegen.

Begründung der Notwendigkeit von zwei Modulteilprüfungen:

Im Rahmen des Moduls werden verschiedene Arten von Kompetenzen (verhaltensökonomische Modellierung, ökonometrische Analyse, Anwendungen in besonderen Themengebieten) vermittelt und überprüft. Eine Überprüfung dieser verschiedenartigen Kompetenzen im Rahmen einer einzigen Modulprüfung ist nicht sinnvoll möglich, daher erfolgt die Modulprüfung im Rahmen mehrerer Modulteilprüfungen.

Modulstruktur: 2 bPr ¹

Veranstaltungen

Titel	Art	Turnus	Workload ⁵	LP ²
Spezialgebiete Behavioral Economics	Vorlesung	Winter- oder Sommersemester	120 h (30 + 90)	4 [Pr]
Verhaltensorientierte Entscheidungstheorie	Vorlesung	WiSe	120 h (30 + 90)	4
Verhaltensorientierte Spieltheorie	Vorlesung	SoSe	120 h (30 + 90)	4

Prüfungen

Zuordnung Prüfende	Art	Gewichtung	Workload	LP ²
Lehrende der Veranstaltung Spezialgebiete Behavioral Economics (Vorlesung) <i>Die Studierenden erarbeiten gegen Ende des Semesters in der Regel in Zweiergruppen Präsentationen und stellen diese dann im Rahmen der Veranstaltung vor. Die Präsentationen werden individuell benotet. Für die Vorstellung der Präsentationen bekommen die Gruppen jeweils 40–45 Minuten Zeit. Alternativ ist auch ein Essay zu einem forschungsnahen Thema im Umfang von 15-20 Seiten möglich.</i>	Essay o. Präsentation	1	-	-

<p>Modulverantwortliche*r prüft oder bestimmt Prüfer*in</p> <p><i>Die 60-minütige Klausur oder 15-25-minütige mündliche (e-)Prüfung umfasst die Veranstaltungen "Verhaltensorientierte Entscheidungstheorie" und "Verhaltensorientierte Spieltheorie". Es erfolgt eine abschließende Gesamtbewertung.</i></p> <p><i>Der Modulverantwortliche bestimmt einen oder mehrere prüfungsberechtigte Personen als Prüfer der Modulteilprüfung.</i></p>	<p>Klausur o. mündliche e-Prüfung o. mündliche Prüfung</p>	<p>2</p>	<p>-</p>	<p>-</p>
--	--	----------	----------	----------

Weitere Hinweise

Achtung: Dieses Modul soll eingestellt werden und kann letztmalig im SoSe 26 begonnen werden.

Legende

- 1 Die Modulstruktur beschreibt die zur Erbringung des Moduls notwendigen Prüfungen und Studienleistungen.
 - 2 LP ist die Abkürzung für Leistungspunkte.
 - 3 Die Zahlen in dieser Spalte sind die Fachsemester, in denen der Beginn des Moduls empfohlen wird. Je nach individueller Studienplanung sind gänzlich andere Studienverläufe möglich und sinnvoll.
 - 4 Erläuterungen zur Bindung: "Pflicht" bedeutet: Dieses Modul muss im Laufe des Studiums verpflichtend absolviert werden; "Wahlpflicht" bedeutet: Dieses Modul gehört einer Anzahl von Modulen an, aus denen unter bestimmten Bedingungen ausgewählt werden kann. Genaueres regeln die "Fächerspezifischen Bestimmungen" (siehe Navigation).
 - 5 Workload (Kontaktzeit + Selbststudium)
- SoSe** Sommersemester
WiSe Wintersemester
SL Studienleistung
Pr Prüfung
bPr Anzahl benotete Modul(teil)prüfungen
uPr Anzahl unbenotete Modul(teil)prüfungen